Creare uno schema da una foto

Vuoi ricamarti una foto? PCStitch è in grado di aprire foto nei principali formati e creare schemi a partire da esse. Questa immagine può essere sia molto semplice come ad esempio una clip art che complessa come una fotografia.

Questo tutorial ti guiderà passo passo attraverso il processo di importazione del PCStitch. L'apposito wizard di importazione ti farà da guida attraverso il processo di conversione, dalla selezione dell'immagine alla scelta delle dimensioni dello schema, fino alla selezione dei filati.

In particolare vedremo come creare uno schema a partire da una immagine fornita con i programma. Quando avrai finito, avrai uno schema a punto croce di due bambini ma, cosa più importante, avrai fatto pratica nel processo di importazione!

Scopo del tutorial

Lo scopo di questo tutorial è creare un intero schema a partire da una foto. E' importante sottolineare che quando importi un'immagine non è obbligatorio che questa diventi uno schema intero, puoi infatti importarla anche in una sezione del tuo disegno. Nel nostro tutorial comunque l'immagine importata formerà l'intero schema.

Per iniziare, attiviamo il wizard di importazione!

Per iniziare la procedura di importazione seleziona "Import" dal menu "File". Se stai lavorando su un altro schema, occorre che lo salvi in quanto stai per crearne uno nuovo.

Questo avvierà il wizard di importazione che ci porterà passo passo attraverso il processo.

Primi passi

Il primo passo è dire al PCStitch dov'è l'immagine. Puoi usare un file grafico da qualunque punto del tuo computer, acquisirlo da uno scanner o un dispositivo digitale o anche prenderlo dalla clipboard di windows.

Questo tutorial ti farà importare una foto che è fornita con il programma, una foto di due bambini. Il file si chiama Kids.bmp ed è stato copiato sul tuo disco durante l'installazione del PCStitch.

Per selezionare il file grafico Kids:

- Assicurati che sia selezionata l'opzione "from a disk file" (da un file su disco).
- Premi il pulsante Browse (sfoglia). Verrà mostrata una finestra che ti permetterà di scegliere il file dall'hard disk. Questa finestra funziona allo stesso modo delle finestre "Apri" di molti altri programmi che avrai visto.
- Quando hai installato PCStitch, abbiamo creato una sottocartella nella cartella di installazione (normalmente C:\programmi\PCStitch 7\) chiamata "Tutorial Files". Questa cartella contiene il file Kids.BMP. Dovresti vedere la cartella "Tutorial files" mostrata nella finestra. Fai doppio click sulla cartella per mostrare il suo contenuto.

• Dopo aver fatto doppio click sulla cartella "Tutorial files", vedrai il contenuto della finestra che cambia e verrà mostrato il file Kids.BMP. Assicurati che sia selezionata l'opzione "Enable Preview" (Abilita anteprima) e fai click su Kids.BMP. Dovresti vedere la foto di due bambini. Premi il pulsante Open per selezionare l'immagine.

Nota: il percorso completo di questa immagine, sotto windows in versione italiana, normalmente è

C:\programmi\PCStitch 7\Tutorial Files\Kids.bmp

- Tornerai al wizard di importazione dove ti verrà mostrata la foto dei bambini. Ecco fatto! Hai selezionato l'immagine che vuoi importare.

Nota: in futuro, potresti desiderare di importare un'immagine direttamente dal tuo scanner. Per fare ciò seleziona l'opzione scanner e premi il pulsante "Acquire" (acquisisci). Le schermate successive proverranno dal software del tuo scanner. Per informazioni su questo software, consulta la relativa documentazione.

Ora che la foto dei bambini è stata selezionata, andiamo al passo successivo del processo di importazione. Premi il pulsante "Next" sulla schermata del wizard di importazione per continuare.

Ritaglio della foto

Il secondo passo del wizard di importazione ti permette di ritagliare la foto. Se, ad esempio, volessi importare solamente uno dei due bambini, puoi disegnare un riquadro attorno ad uno dei due volti e premere il pulsante "Crop" (ritaglia). Questo farà cambiare l'immagine in quella di quella sola parte

In questo tutorial importeremo entrambi i volti per cui non c'è bisogno di ritagliare l'immagine. Premi il pulsante Next sul wizard di importazione per il passo successivo.

Rimuovere o cancellare parte dell'immagine

Il prossimo passo del processo di importazione ti permette di rimuovere o cancellare una parte dell'immagine che non vuoi importare. Nel nostro esempio, lo sfondo della foto è un quadro di schizzi di colore. Se non vuoi che lo sfondo sia compreso nello schema, puoi cancellarlo manualmente in questa fase.

In questo tutorial teniamo lo sfondo per cui non c'è bisogno di fare nulla in questa fase.

Dimensioni

Quanto vuoi che sia grande il tuo schema? Questa fase del wizard di importazione ti permette di settare le dimensioni del tuo schema. La cosa più importante è ricordarsi che più piccolo sarà il tuo schema (in numero di punti), minore sarà la risoluzione dell'immagine.

Per settare la dimensione dello schema per il nostro tutorial:

- Puoi settare la dimensione in punti (stitches) o in pollici (inches). Per questo tutorial, seleziona l'opzione "Stitches" (punti).
- L'anteprima che ti viene mostrata ti dà un'idea dell'aspetto che avrà il tuo schema sulla base dei tuoi settaggi. Utilizzeremo un paio di settaggi differenti in modo che tu possa vedere la differenza.
- Inserisci 50 nel campo "Width" (larghezza). L'anteprima automaticamente cambia. Puoi ancora vedere che la foto mostra un paio di bambini, ma perdi quasi tutta la definizione. Ricorda, l'immagine che stiamo importando è larga 268 pixel: ridurla di così tanto, da 268 a 50 la rende di qualità così bassa.
- Ora, cambia la larghezza a 200. Utilizzando la barra di scorrimento al disotto dell'immagine, puoi vedere che quasi tutta la definizione è tornata ma lo schema potrebbe essere più grande di quanto desideri.
- Per questo tutorial, cambiamo la larghezza a 100. Perderemo una parte della definizione ma lo schema avrà ancora un buon aspetto e sarà più piccolo e più semplice da ricamare.

Nota: non c'è un modo standard per il settaggio della misura. Dovrai regolarti di volta in volta basandoti sull'immagine che stai importando, sulla definizione che desideri e sulla dimensione dello schema che vuoi ricamare per ottenere il settaggio migliore.

Ritocchi

Questa fase ti consente di fare ritocchi grafici ai colori dell'immagine. Come per la dimensione, non c'è un settaggio standard per far sì che ogni immagine abbia l'aspetto migliore possibile, si possono però utilizzare questi strumenti per dare al nostro schema l'aspetto che preferiamo.

Facciamo un singolo ritocco:

Ci sono 9 diversi ritocchi che puoi effettuare sulla tua immagine ma non li mostreremo tutti. Te ne mostreremo solo uno per farti vedere come funzionano.

- Dalla lista "Color adjustement" (ritocchi del colore) seleziona "Saturation" (saturazione). Questo ritocco è analogo alle regolazioni di un televisore: più elevato lo regoli, più intensi risulteranno i colori dell'immagine.
- Il controllo a scorrimento al di sotto della lista ti consentirà di effettuare le regolazioni: clicca sul cursore, tieni premuto e muovilo sulla destra fino a quando l'indicatore sarà circa a 20.
- Noterai che l'immagine sulla destra cambia, mostrandoti l'effetto della tua modifica.
 Se il risultato ti soddisfa, clicca sul pulsante "Apply" (Applica) per accettarlo.
- Premi il pulsante "Apply" (Applica). Ora l'immagine sulla sinistra mostrerà la tua modifica. E' molto importante che ti ricordi di premere il pulsante "Apply" quando vuoi applicare una modifica che ti soddisfa. Se non premi "Apply", questi cambiamenti non verranno effettuati.

Nota: Ai fini di un buon risultato, nel processo di importazione la cosa più importante è la qualità dell'immagine di partenza. Queste regolazioni ti consentono di fare dei ritocchi basilari, ma se l'immagine originale è di bassa qualità lo schema potrebbe non incontrare le tue aspettative.

E' bene fare delle prove con gli altri ritocchi per vedere il loro effetto, ma solo dopo che avrai completato questo tutorial.

Il passo finale dell'importazione ci consente di selezionare i filati da utilizzare.

Selezione dei filati

Il passo finale del wizard di importazione è la selezione dei filati da utilizzare. PCStitch analizzerà l'immagine e per ogni colore sceglierà automaticamente quello del filato più simile, ma occorre che sia prima specificato quale gruppo di filati deve essere utilizzato per il tuo schema.

Per selezionare i filati:

- Puoi utilizzare un qualunque gruppo di filati o una intera famiglia come DMC o Anchor. In questo tutorial, utilizzeremo l'intera lista DMC. Clicca sull'opzione "Floss list" (lista filati) e assicurati che la lista "Floss family" (famiglia di filati) abbia selezionato DMC.
- Il numero di colori che permetterai al software di usare ha una grande rilevanza sul risultato finale. Faremo un paio di prove per mostrarti la differenza.
- Inserisci 5 nel campo "Maximum colors" (numero massimo di colori) e premi il pulsante "Preview pattern" (anteprima schema). PCStitch analizzerà l'immagine, troverà i 5 colori predominanti ed infine convertirà il tutto ad uno schema utilizzando solo quei 5 colori. Come puoi vedere, 5 colori non sono sufficienti per rendere al meglio la nostra foto.
- Inserisci 15 nel campo "Maximum colors" e premi di nuovo il pulsante "Preview Pattern". Il risultato diventa decisamente migliore! Con 15 colori fra cui scegliere, PCStitch può fare un lavoro migliore nella creazione dello schema.
- Per il nostro esempio cambiamo il settaggio a 50. Questo è un gran numero di colori per uno schema, ma vedrai che il risultato ti ripagherà. Inserisci 50 nel campo "Maximum colors" e premi il pulsante "Preview Pattern". Ecco come apparirà il tuo schema!

Nota: PCStitch sceglie il più simile dei filati disponibili per ogni colore della tua immagine. Ricorda che c'è un numero limitato di colori di filato tra cui scegliere. Una immagine potrebbe avere 150 diverse sfumature di blu, ma non ci sono altrettante sfumature di filati blu. Per questo motivo alcune immagini potrebbero non ottenere il risultato che speri. **Nota**: un altro importante punto è che la qualità dello schema risultante dipende dal filato che è selezionato. Se non ti piacciono i colori della tua immagine, torna indietro e fai dei ritocchi. Per esempio effettuare un piccolo ritocco nella saturazione potrebbe comportare una grande differenza dei colori di filato selezionati.

Premi il pulsante "Finish" (fine) in fondo al wizard di importazione per creare il tuo schema.

Ecco fatto! Hai creato il tuo primo schema da una immagine!